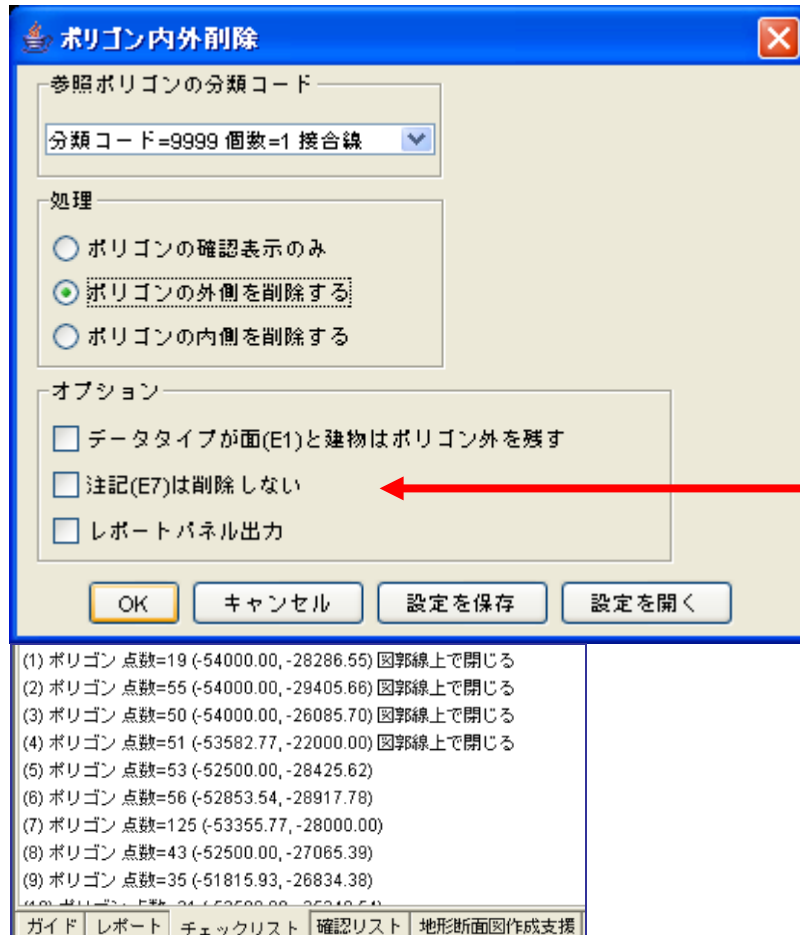


## 1. ポリゴン内外削除

メニュー[砂防基盤地図]-[ポリゴン内外削除]に注記(E7)を残すオプションを追加しました。以下、説明書からの抜粋です。

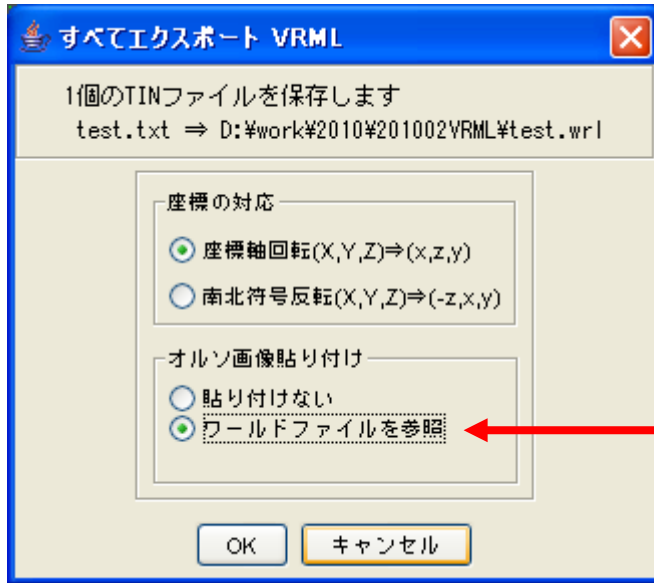


【データタイプが面 (E1) と建物はポリゴンの外を残す】「ポリゴンの外側を削除する」でデータタイプが面 (E1) あるいは分類コード 3001 から 3004 の建物がポリゴンの線と交差する場合、ポリゴンで切断せずに、そのままの形状を残します。従って、図形の一部がポリゴンの外側に残ることになります。「ポリゴンの内側を削除する」では、一部ポリゴンの外側に出ていてもすべて削除されます。

【注記 (E7) は削除しない】データタイプが注記 (E7) は削除しません。

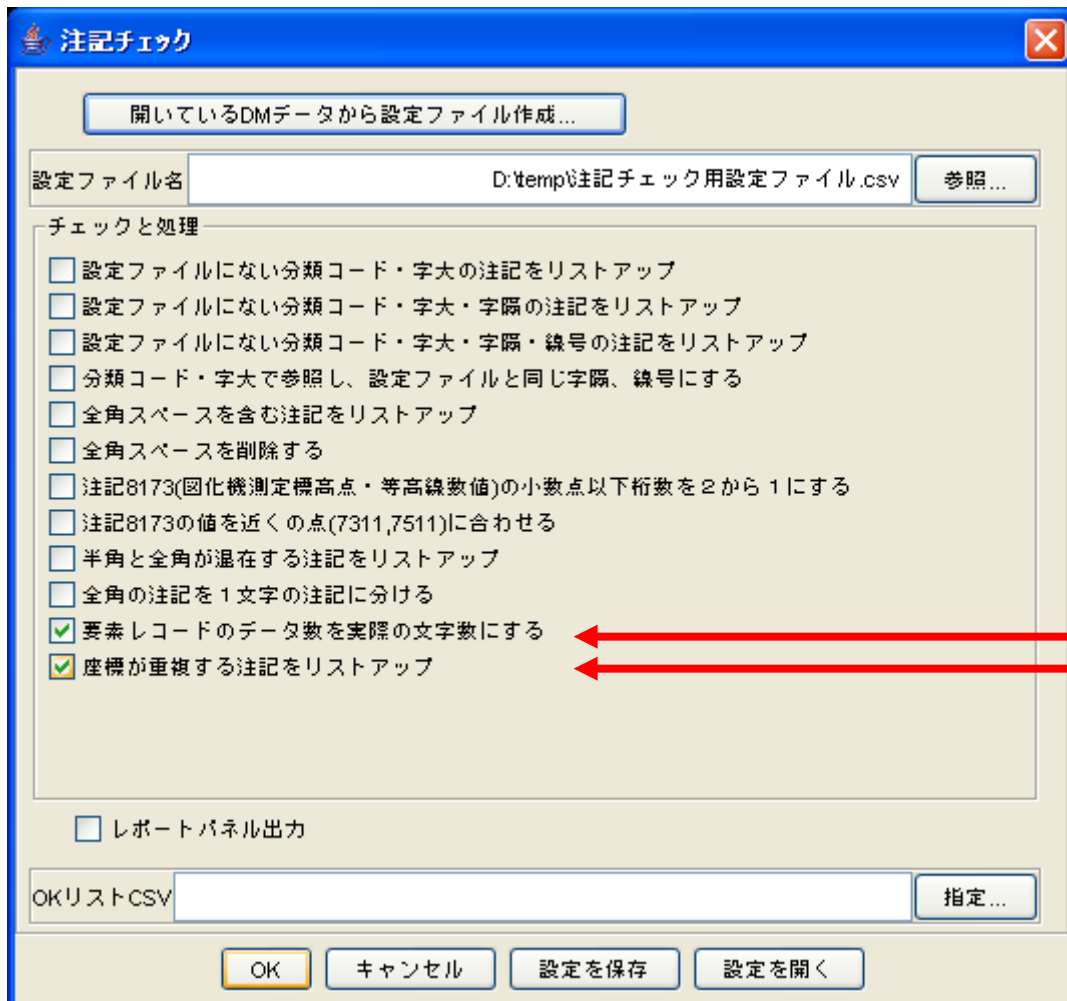
## 2. すべてエクスポート VRML

データパネルの TIN ノードの「すべてエクスポート VRML」で、ワールドファイルを参照してオルソ画像を VRML にセットできるように修正しました。



### 3. 注記チェック

メニュー[チェック]-[注記チェック]に「要素レコードのデータ数を実際の文字数にする」と「座標が重複する注記をリストアップ」を追加しました。



## 4. 注記内を間断

メニュー[一括処理]-[注記内を間断]で、注記(E7)については必ず間断するようにしていましたが、注記(E7)ではなく点(E5)方向(E6)のみでも間断できるようにしました。

